

Eduard López García

info@eduardlopez.com

www.eduardlopez.com

(+34) 653 538 846 (WhatsApp/Telegram)

Versión PDF / PDF version:

eduardlopez.com/cv

github.com/eduardlopez
[linkedin.com/in/eduardlopezg](https://www.linkedin.com/in/eduardlopezg)

twitter.com/eduardlopez
[youtube.com/c/eduardlopezg](https://www.youtube.com/c/eduardlopezg)
[fb.com/eduardlopez](https://www.facebook.com/eduardlopez)
[vimeo.com/eduardlopez](https://www.vimeo.com/eduardlopez)
[flickr.com/eduardlopez](https://www.flickr.com/eduardlopez)



EDUCACIÓN

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

2017

Universidad Técnica de Eindhoven (TU/e) (PAÍSES BAJOS) (Docencia en inglés)

- Proyecto destacado en Ingeniería de Datos:
 - Creación de un sistema de filtrado, análisis y cruzamiento de todos registros públicos digitalizados de la provincia de Brabante Septentrional desde el siglo 16 hasta la actualidad. Uso de tecnologías de bases de datos NoSQL como MongoDB (orientada a documentos) y Neo4j (orientada a Grafos). La red temporal resultante consistente en ~15M nodos y ~23M relaciones entre nodos.
 - github.com/eduardlopez/BHIC-Genealogy

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

2012-2017

Universidad Autónoma de Barcelona (UAB) Facultad de Ingeniería

- Rama de especialización en Ciencias de la Computación, en particular en Aprendizaje Automático (*Machine Learning*), y en Computación de Alto Rendimiento
- Tecnologías en las que estoy familiarizado:
 - En Machine Learning: con librerías especializadas como scikit-learn, el ecosistema SciPy (Matplotlib, Numpy, etc), PyBrain y MATLAB
 - En Computación Paralela (Bajo C/C++): OpenMP, Cilk, MPI, CUDA, compiladores gcc/g++ y icc, profilers como Gprof, perf, VTune, nvpp (NVIDIA Visual Profiler)
 - Ejemplo: swallow-water-simulation-parallel-multiprocessing github.com/eduardlopez/swallow-water-simulation-parallel-multiprocessing
 - Ejemplo: quicksort-parallel: github.com/eduardlopez/quicksort-parallel
 - En Sistemas Empotrados: VHDL, FreeRTOS, Arduino, Atmel AVR y ASM
 - Ejemplo: FreeRTOS-Car-Dashboard github.com/eduardlopez/FreeRTOS-Car-Dashboard
 - En Gráficos por Computador: Amplia experiencia en el uso de la tecnología Processing.org y he trabajado con OpenGL bajo C++
 - Ejemplo: sound-to-3D: github.com/eduardlopez/sound-to-3D
 - Familiaridad en trabajar de forma remota vía terminal con sistemas Unix-like, con colas de ejecución en clúster y Google Cloud Platform (~AWS)
 - También he cursado estudios sobre Visión por Computador y Algoritmia en el ámbito de la Robótica y tengo un alto interés en la interacción humano-maquina.
- Trabajo final de carrera sobre la predicción de los fallos de fabricación en la línea de producción con un dataset real con ~4K características y ~1M observaciones. Con énfasis en la generación de datos sintéticos.

BACHILLERATO TECNOLÓGICO

2011

INS Terrassa

- Proyecto final de Bachillerato: Construcción de un brazo robótico (~80 cm de alto) de 5 grados de libertad con fuentes de alimentación independientes para cada motor, con posibilidad de grabar y reproducir los movimientos con un terminal de control separado del robot. Todo ello construido con plataformas *Open Source*.

EDUCACIÓN CONTINUA

Cursos: **DEEP LEARNING SPECIALIZATION**

Cursando

By Andrew NG & NVIDIA Deep Learning Institute – deeplearning.ai – MOOC – Coursera

Curso: **REAL-TIME ANALYTICS WITH APACHE STORM – UD381**

2016

Twitter Inc. – MOOC – Udacity

- URL de la certificación: goo.gl/oU15aU

- URL de la certificación: goo.gl/HKCYqn

EXPERIENCIA PROFESIONAL

DESARROLLADOR DE APLICACIONES PARA GOOGLE GLASS

2013-2014

ITGLAS. Empresa de desarrollo de aplicaciones para Google Glass

- Idea y creación de una aplicación para las Google Glass que permitía aumentar la velocidad y facilidad de lectura en pantallas pequeñas
- Proyecto presentado a la ONCE
- Publicaciones:
 - goo.gl/Zm2Qd6
 - goo.gl/UMPZD9

PROFESOR PARTICULAR

2013-2016

Clases de nuevas tecnologías

TRADER Y DESARROLLADOR DE SOFTWARE DE TRADING

2011-2012

- Creación de algoritmos para trading automatizado
- Familiarizado con la plataforma ProRealTime
- Diseño y construcción de un terminal físico de compra y venta enlazado con el Bróker permitiendo seleccionar el volumen de compra o venta y ejecutar la orden

DESARROLLADOR WEB

2009-2016

Desarrollo web por cuenta propia de proyectos esporádicos. *Full Stack Web Developer*

- Realizados bajo el LAMP Stack (Linux, Apache, MySQL, PHP), Flask (Python framework) y Google App Engine

HABILIDADES E INTERESES

TecnoUAB

Miembro fundador • Asociación de estudiantes de la Facultad de Ingeniería de la UAB • Cargo de tesorero

- Realización de diversos proyectos, como cursos previo pago para los alumnos, montaje de una impresora 3D, realización de un concurso de Inteligencia Artificial para la asignatura de nombre homónimo consistente en realizar el mejor algoritmo que sea capaz de ganar en el juego propuesto
- Participación en la Hackathon del Banco Sabadell “Instant Banking Hack Day” y en el Mobile World Congress
- Ayuda a la organización y participación de la feria anual de tecnología de la Facultad de Ingeniería de la UAB: MEMEnginy
- Responsable de la creación del *branding* de la asociación.
 - Creación del logotipo con arte generativo (algorítmico): github.com/eduardlopez/TecnoUAB-branding

Carnet de conducir B1**Castellano y Catalán Nativo. Inglés certificable: B1. En preparación para el C1.**Algunos de los lenguajes de programación con los que he trabajado: **Python, C, C++, Java, MATLAB, VHDL, Arduino, Processing.org, PHP, R, Ruby, JavaScript, TypeScript, SQL, ASM (Assembly language)**Lenguajes de marcado/descripción: **HTML, CSS, XML, JSON**Control de versiones: **Git**Ofimática & miscelánea: **Suite Microsoft Office, Suite LibreOffice/OpenOffice, Suite iWork, LaTeX, EAGLE PCB Desing Software, SketchUp, Docker, Ionic Framework, Conda (environment management)**Sistemas Operativos: **Microsoft Windows, Basados en GNU/Linux, Mac OS X, FreeRTOS**